

# Metode

Der er mange måder at lave en app på, men en ting er sikker - jo mere du har tænkt dig om inden du begynder, desto nemmere er det.

Nedenfor er derfor et forslag til hvordan du kan gribe opgaven an:

## 1. Tegn din app

Inden du starter bør du have gennemtænkt hvad du vil have i app'en. Her tænker jeg især på hvilke "screens"/Plugins du vil bruge og hvor de skal være. Det gør ikke noget om du efterfølgende skal lave om i dem eller ændre deres placering i app'en, men hvis du f.eks. tegner hver screen på template-arket, som du kan downloade i downloadsektionen på [www.apphaus.dk](http://www.apphaus.dk) vil du have meget nemt ved at lave din app.

## 2. Opret din app

Du skal nu oprette din app og give den et navn. Se guiden for selve oprettelsen.

## 3. Giv din app et icon!

Giv din app et billede eller en grafik fil som er genkendelig også på en lille skærm. Se guide.

## 4. Upload fotos, grafik filer, dokumenter etc til Buzztouch!

Upload alle dine fotos, iconer, grafikfiler, pdf-, excel-, word-, powerpoint etc. filer til Files/media området i Buzztouch og læg dem henholdsvis i "Images" og i "Documents".

## 5. Lav dine screens

Fra dit papir kan du nu lave dine screens og hælde indhold i fra Buzztouch's område. Jo mere du har tegnet etc i punkt 1 desto nemmere vil det være at lave dette.

## 6. Sæt en "Splash Screen"/"Vente Screen" op

I "Global Themes" vælger du enten standard temaet "Default" eller det tema du selv har oprettet. I kontrolpanelet for "Default" temaet vælger du den "Splash Screen" du vil bruge og sætter eventuelt en baggrund ind som vil bruges i appen når der ikke er angivet andet.

## 7. Layout

Når alle screens er lavet - og jo, du kan sagtens lave nye og slette undervejs - skal du lave layoutet. Layoutet er i virkeligheden din "home-screen" - altså der hvor brugeren bliver ledt hen når han starter i app'en eller klikker hjem. Den skal være overskuelig og nem at finde rundt i.

Du kan som udgangspunkt vælge mellem at lave en "Tabbed"-menu med underpunkter i bunden af skærmen eller forskellige menu'er man kan klikke på. Opgaven går ud på at "samle" dine screens i en logisk og overskuelig rækkefølge.

## **8. Indlæs i Xcode og kør i emulator**

Når du er tilfreds downloader du din projektfil, indlæser i Xcode (husk at rette de fejl som der opstår) og kører i Emulator.

Se separat guide.