



AOF - DAG 2

# LÆR AT LAVE APPS - 1

# DAG 2

- Recap af Dag 1
  - Gennemgang af opgave 1
- Metode
- Indlæsning i Xcode
- Opgave

# RECAP AF DAG 1

- Oprettelse og konfigurerering af app
- Screens:
  - "Map Location"
  - "Splash-Screen"
  - "PDF-Doc"
- Layout
  - "Menu"
  - "Tabbed Layout"

# RECAP DAG 1

- Indlæsning i Xcode
  - Download kode fra Buzztouch
  - Indlæsning i Xcode
  - Kørsel i emulator

# METODE

1. Tegn din app på papir!
2. Opret din App
3. Lav et Icon
4. Lav dine "screens"
5. Saml dine "screens" i et layout.
6. Generer kode til Xcode



OPGAVE 1

DEMO AF  
BURGER & CO





DAG 2

# NYE SCREENS



# NYE SCREENS TIL BURGER OG CO

- Call us!
- Send Email
- HTML Doc



DAG 2

# INDLÆSNING I XCODE



# INDLÆSNING I XCODE

1. Download projekt fra Buzztouch.
2. Indlæs i Xcode.
3. Flyt grafikfiler ind i Xcode ved at trække dem over.
4. Flyt biblioteker der mangler ind i Xcode.
5. Kør projekt i Emulator - iOS 7 eller iOS 8.